

# Samen **STERKR** spel!






Zin in een spelletje? Nodig al je huisgenoten uit en speel mee! Het spel is eenvoudig; dobbel, voer de opdrachten uit en kom als eerste over de streep.

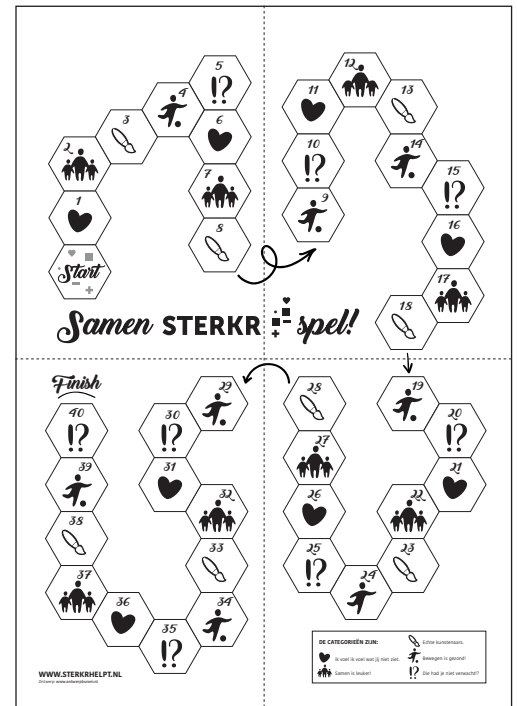
## Start, klaar, af!

Je hebt het spel uitgeprint, super! Je kunt de vier pagina's met plakband aan elkaar vast maken, zodat het spelbord verschijnt. Heb je geen kleurenprinter? Geen probleem! Pak je potloden erbij en geeft de vakjes de juiste kleur. Daarna nog een dobbelsteen en pionnen (pak wat je vinden kunt!) en het spel kan beginnen.

## Wat is de bedoeling?

Jullie beginnen allemaal bij start. Jullie dobbelen allemaal één keer om de pols goed los te krijgen. De speler die het hoogste aantal ogen gooit, mag beginnen. Jullie dobbelen om de beurt, je zet je pion het aantal gegooide ogen vooruit en voert de opdracht uit. Er zijn allerlei verschillende soorten opdrachten, in vijf categorieën verdeeld.

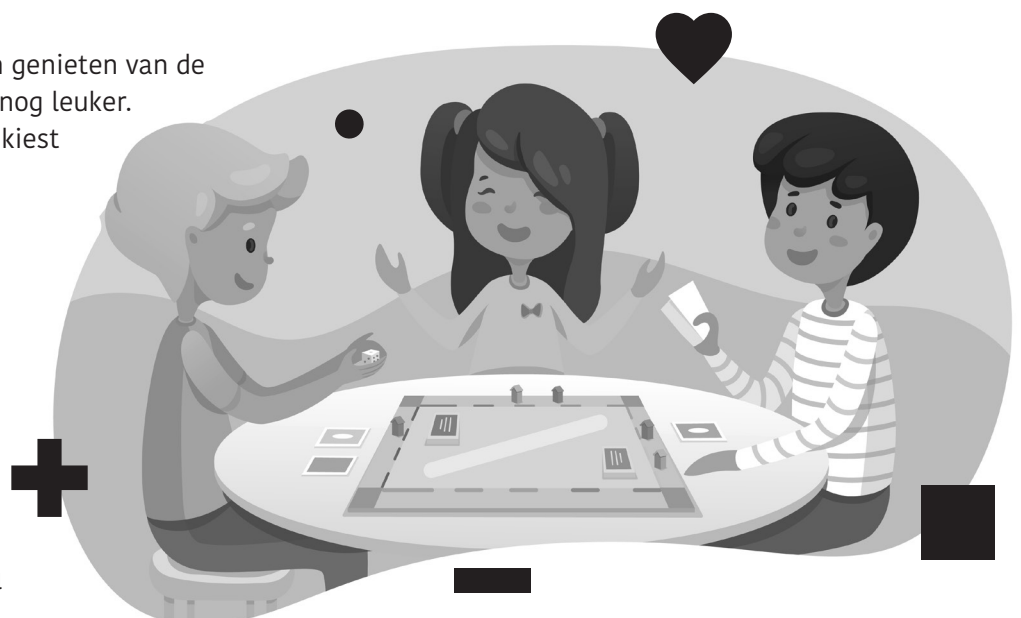
-  ik voel ik voel wat jij niet ziet.
-  Samen is leuker!
-  Echte kunstenaars.
-  Bewegen is gezond!
-  Die had je niet verwacht!?



## Wie als eerste over de streep is, is de winnaar.

Dat betekent echter niet dat je al klaar bent! Want samen spelen is veel leuker. Ben je over de streep, dan wordt je automatisch de teamgenoot van de deelnemer die achteraan ligt. Jullie spelen vanaf nu samen, door alle opdrachten samen uit te voeren.

Samen spelen is leuk, samen genieten van de prijs die de winnaar krijgt is nog leuker. Onze suggestie? De winnaar kiest het toetje!



# De opdrachten

1. Beeld een emotie uit, de anderen mogen raden hoe jij je voelt.
2. Stel jezelf voor in 5 zinnen (alsof je anderen niet kent). Wat zeg je? Anderen mogen je tips geven.
3. Teken een dier. De andere deelnemers hebben een minuut de tijd om te raden.
4. Loop de trap op en af. Als je geen trap hebt, ga dan knie heffen en verzin zelf hoe hoog de trap is die je op en af moet!
5. Ga drie stappen vooruit en voer deze opdracht uit.
6. Wat is jouw leukste herinnering (iets waar je blij van werd).
7. Jullie gaan uit eten (als het weer mag!). Er drijft een vlieg in jouw soep. Wat doe je?
8. Neurie een liedje (je mag het ook zingen!). De anderen raden welk liedje het is (titel of artiest, is allebei goed).
9. Draai 10x een rondje, dezelfde kant op. Blijf daarna stil staan op beide benen.
10. Doe alle opdrachten een ronde lang met iedereen mee.
11. Wie aan deze tafel is het vaakst boos?
12. Alle deelnemers van het spel moeten jou een compliment geven.
13. Alle deelnemers doen om de beurt het geluid van een dier na. De anderen raden welk dier dit is.
14. Ga vijf keer 'nep-spijkerpoepen' (maak vijf squats): ga met je voeten breed uit elkaar staan en zak door je knieën. Probeer met je billen zo laag mogelijk bij de grond te komen.
15. Je mag een opdracht die jij leuk vindt kiezen en uitvoeren.
16. Wat is jouw fijnste plekje in huis? Wat maakt dat je hier graag zit / bent?
17. Iedereen in huis is bezig. Jij verveelt je. Wat ga je doen? Verzin zoveel mogelijk dingen die je kunt doen, anderen mogen helpen.
18. Beeld uit sport uit. Anderen hebben een minuut de tijd om te raden.
19. Blijf een hele ronde lang op één been staan (je mag wisselen van been).
20. Ruil met iemand van stoel (je houdt je eigen pion)
21. Wie mis je het meeste? Stuur diegene een berichtje. Is degene die je mist overleden? Steek dan samen een kaarsje aan.
22. Hoe werk je goed samen? Je gaat een poppetje tekenen, samen met degene links van jou. Jullie houden samen de pen/het potlood vast.
23. Teken iemand aan tafel na. Laat de anderen raden wie het is.
24. Jullie gaan limbodansen! Twee deelnemers houden hun arm gestrekt op dezelfde hoogte, de anderen dansen er onder door. Wie kan het laagst?
25. Je mag zelf een opdracht verzinnen en uitvoeren!
26. Waar wordt jij zenuwachtig van? Hoe zien we dat aan jou?
27. Maak iemand aan de tafel aan het lachen. Hoe, dat mag jij zelf verzinnen!
28. Teken een sprookjesfiguur. Anderen hebben een minuut de tijd om te raden.
29. Ga 30 seconden lang touwtjespringen met een denkbeeldig touw. Ben creatief, gooi het touw alle kanten op!
30. Anderen kiezen of verzinnen een opdracht voor jou.
31. Hoe snel val jij in slaap als je naar bed gaat? Als dat langer dan 15 minuten duurt: wat houdt je wakker?
32. Jouw beste vriend/vriendin heeft nieuwe kleding aan en is hier helemaal blij mee. Jij vindt het afschuwelijk! Wat zeg je?
33. Beeld een beroep uit. Anderen hebben een minuut de tijd om te raden.
34. Pak een kussen. Sla er zo vaak en hard op als je kunt, tot je buiten adem bent.
35. Pak voor alle deelnemers iets te drinken.
36. Waar word jij rustig van?
37. Je bent samen aan het spelen. De ander wil knikkeren. Jij wil verstoppertje doen. Hoe los je dit op?
38. Neurie een liedje (je mag het ook zingen!). De anderen raden welk liedje het is (titel of artiest, is allebei goed).
39. Doe met z'n allen samen de 'kabouterdans'. Zing hardop mee. Ken je het niet? Zoek het liedje op Youtube!
40. Je mag een opdracht die jij leuk vindt op het bord kiezen en uitvoeren.